



## Hardcard/Platzregeln Club-Turniere GC Grafenhof 2023

In allen Clubturnieren gelten die hier auszugsweise aufgeführten Platzregeln und Hinweise:

### Ball verloren oder Aus (Regel 18.2)

**ALTERNATIVE** zu Schlag und Distanzverlust für einen verlorenen Ball oder einen Ball im Aus:

Dem Spieler ist es erlaubt, bei einem Ball im Aus (oder auch einem verlorenem Ball), die Stelle zu schätzen, an der der Ball ins Aus (oder verloren) ist. Durch diesen Punkt verläuft eine am Loch beginnende gedachte Linie. Der Spieler muss dann eine gleichweit vom Loch entfernte Stelle am Fairwayrand bestimmen, durch den ebenfalls eine gedachte Linie vom Loch aus verläuft. In diesem Bereich zwischen den Linien, zuzüglich zweier Schlägerlängen nach außen, also Richtung Fairway (bei verlorenem Ball auch an der anderen Stelle), darf der Spieler einen Ball mit zwei Strafschlägen nicht näher zum Loch als die geschätzte Stelle dropfen.

**ACHTUNG!!! Gilt nicht für DGV / BWGV Turniere (z.B. Ligaspiele)**

Diese Platzregel ermöglicht es den Spielern ihr Spiel fortzusetzen, ohne zunächst zur Stelle des letzten Schlags zurück zu gehen. Sie unterstützt das zügige Spiel im allgemeinen Spielbetrieb.

Diese Platzregel darf nicht für einen unspielbaren Ball oder für einen Ball verwendet werden, der bekannt oder so gut wie sicher in einer Penalty Area ist. Wurde ein provisorischer Ball gespielt und weder der ursprüngliche Ball noch der provisorische Ball sind zu finden, darf die Platzregel für den nicht gefundenen provisorischen Ball angewandt werden.

### Regel 5.2b wird für Clubturniere wie folgt geändert:

Bei **9 Loch After Work** Turnieren (Startzeit nach 16:00 Uhr) darf ein Spieler vor den Runden auf dem Turnierplatz üben. Ansonsten gilt Punkt 7 der Platzregeln.

### Aus (Regel 18.2)

wird durch weiße Pfähle, Zäune oder Mauern gekennzeichnet. Sofern weiße Linien auf dem Boden die Platzgrenze kennzeichnen, haben diese Vorrang.

### Ungewöhnliche Platzverhältnisse (einschließlich unbeweglicher Hemmnisse) (Regel 16.1)

- a) Jede Fläche, die durch weiße Einkreisungen und/oder blaue Pfähle gekennzeichnet ist. Ist beides vorhanden, gilt die Linie.
  - b) Frisch verlegte Soden
  - c) Mit Kies verfüllte Drainagegräben
  - d) Unbewegliche Hemmnisse sind u. a. mit Pfählen, Manschetten, Bändern oder Seilen gekennzeichnete Anpflanzungen.
- Behinderung gilt nicht als gegeben, wenn ein Tierloch nur den Stand des Spielers behindert.

### **Caddies (Regel 10.3)**

a) Einzel: Professionals sind als Caddie nicht erlaubt. Bei Jugendturnieren sind Caddies nicht erlaubt.

b) Mannschaft: Der Mannschaftskapitän darf, unabhängig ob er Amateur oder Professional ist, als Caddie eingesetzt werden. Andere Professionals als der Mannschaftskapitän sind als Caddies nicht erlaubt. Bei Jugendmannschaftsturnieren dürfen nur Mannschaftsmitglieder und der Mannschaftskapitän als Caddies eingesetzt werden.

**Strafe für Verstoß gegen diese Platzregel:** Grundstrafe für den Spieler für jedes Loch, auf dem er durch einen nicht zulässigen Caddie unterstützt wird. Findet der Verstoß zwischen zwei Löchern statt oder wird er dort fortgesetzt, zieht sich der Spieler die Grundstrafe für das nächste Loch zu.

### **Üben (Nachputten) (5.5)**

Regel 5.5.b wird im Zählspiel wie folgt abgeändert: Ein Spieler darf keinen Übungsschlag (z. B. „Putten oder Chippen“) nahe oder auf dem Grün des zuletzt gespielten Lochs ausführen oder zum Prüfen des Grüns einen Ball rollen.

**Strafe für Verstoß:** Grundstrafe.

### **Unterbrechung des Spiels; Wiederaufnahme des Spiels (Regel 5.7)**

Signaltöne bei Spielunterbrechung wegen Gefahr:

Sofortige Unterbrechung: Ein langer Ton einer Sirene.

Normale Unterbrechung: Drei aufeinanderfolgende Töne einer Sirene.

Wiederaufnahme des Spiels: Zwei kurze Töne einer Sirene.

Unabhängig hiervon kann jeder Spieler bei Blitzgefahr das Spiel eigenverantwortlich unterbrechen (Regel 5.7a).

### **Spielgeschwindigkeit (vgl. Regel 5.6):**

Für jedes Loch wird auf der Scorekarte eine maximale Spielzeit angegeben. Der Spieler hat sicherzustellen, die Richtlinien für zügiges

Spiel (Regel 5.6) zu kennen.

**Strafe für den 1. Verstoß:** Verwarnung

**Strafe für den 2. Verstoß:** Ein Strafschlag

**Strafe für den 3. Verstoß:** Grundstrafe, gilt zusätzlich zur Strafe für den zweiten Verstoß.

**Strafe für den 4. Verstoß:** Disqualifikation.

#### **Definition von „Position verloren“**

Von der als erste startende Gruppe wird angenommen, dass sie ihre „Position verloren“ hat, falls die addierte Zeit der Gruppe zu irgendeiner Zeit während der Runde, die für die gespielten Löcher erlaubte Zeit überschreitet. Von jeder folgenden Gruppe wird angenommen, dass sie ihre „Position verloren“ hat, wenn sie die Zeit eines Startintervalls hinter der Vordergruppe zurück liegt und die für die gespielten Löcher erlaubte Zeit überschritten hat.

#### **Strafen:**

Sofern die Golfregeln keine andere Strafe vorsehen, gilt:

**Strafe für Verstoß gegen eine Platzregel:** Grundstrafe.

### **Ready Golf:**

Spielen Sie im Zählspiel auf sichere und verantwortungsbewusste Weise „Ready Golf“.

#### **Hinweis:**

Rückgabe der Scorekarte in der Scoring-Area:

Die Scorekarte gilt als abgegeben, wenn der Spieler diesen Bereich verlassen hat. Es wird dringend empfohlen, dass jeder Spieler seine Karte persönlich abgibt, um evtl. Missverständnisse zu vermeiden.

Es gelten die BWGV-Verhaltensvorschriften gemäß Regel 1.2, die in der vollständigen Ausgabe der Platzregeln (BWGV-Turnierbedingungen Punkt 13) eingesehen werden können.